



RUS

12 + 2 - 6 45 +

TACTIC®

# Россия

Что Вы знаете о ней?

## В набор входят:

игровое поле, 6 фишек, 400 карточек с вопросами, 36 "карты России" (6 различных цветов) и кубик.

### Цель игры

В игре "Россия: что Вы знаете о ней?" вам предстоит ответить на различные вопросы из шести областей. Игроки ходят по очереди и всегда отвечают на вопрос из той области, где стоят их фишки.

Цель игры в том, чтобы собрать шесть "карт России" различных цветов - по одной из каждой области знаний - правильно отвечая на вопросы карточек. Затем игрок направляется к финишу, находящемуся в центре игрового поля. И если игрок правильно ответит на последний вопрос, то он – победитель игры!

### Карточки с вопросами

Вопросы распределены по шести различным областям знаний: **История, Культура, Естествознание, География, Спорт и Разное**. На каждой карточке вы найдете один вопрос из каждой области знаний. Перед каждым вопросом в цветном кружке написано название области знаний, к которой относится этот вопрос. Название области знаний также обозначено в кружках игрового поля (рис. 2). Таким образом, вы всегда будете знать, на вопрос из какой области знаний вам отвечать. Правильный ответ вы всегда найдете на обратной стороне каждой карточки.

Перед началом игры игрокам нужно договориться о том, насколько точным должен быть ответ на вопрос. Например, достаточно ли назвать только фамилию, когда спрашивают имя человека, или год, когда речь идет о дате и т.д.

### Перед началом игры

Перемешайте карточки с вопросами и разложите их на четыре стопки вопросами вверх. Каждый игрок выбирает себе фишку и ставит её на любую из областей (с флагом России), расположенных по углам игрового поля (рис. 1). Более одного игрока могут начать игру из одной области. Бросайте кубик, и тот, у кого выпало большее число, начинает игру. В дальнейшем ход всегда переходит по часовой стрелке.



рис. 1

### Ход игры

Когда очередь хода перейдет к Вам, переместите свою фишку на столько шагов вперед, сколько выпало на кубике. Вы сами можете выбрать, в каком направлении ходить. Кружок, где вы остановились, покажет, на вопрос из какой области знаний вам отвечать (рис. 2). Если вы находитесь в области, расположенной в углу игрового поля, то вы сами можете выбрать область знаний. Игрок, сидящий слева от вас, берет карточку со стола и вслух читает вопрос.

- Если вы отвечаете неправильно или не знаете ответ, то ход переходит к другому игроку.
- Если вы отвечаете правильно, то получаете "карту России" такого же цвета, как и область знаний. Положите её перед собой на столе. Далее ход переходит к другому игроку.
- Если вы отвечаете правильно на вопрос из той области знаний, то вы снова можете кидать кубик. Таким образом, вы можете иметь только одну "карту России", соответствующую каждой области знаний. Продолжайте игру до тех пор, пока отвечаете правильно. Если вы отвечаете неправильно, то ход переходит к следующему игроку.

### Вперед к финишу!

Как только Вы собрали все шесть "карты России" различных цветов, переставьте свою фишку на область, расположеннуюную в углу игрового поля.

Как только вы попали в область в углу игрового поля, при своем следующем ходе двигайтесь к финишу (рис. 3). На пути к финишу вы пройдете через два кружка с вопросами. Вам больше не понадобится кубик: вам нужно только правильно ответить на вопросы из областей знаний, обозначенных на этих кружках.

- Если вы отвечаете правильно, то можете перейти на следующий кружок. При следующем вашем

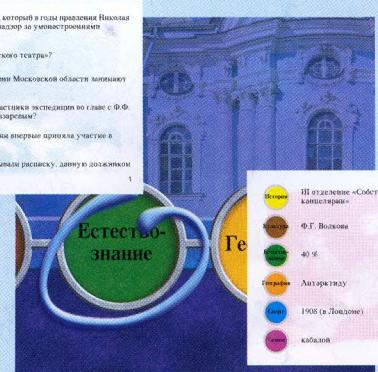


рис. 2

ходе ответьте на вопрос из области знаний, обозначенной на этом кружке.

- Если вы отвечаете неправильно или не знаете ответ, то ваша фишка остается на месте. При следующем вашем ходе ответьте на другой вопрос из этой-же области знаний.

### Победитель игры

Если вы правильно ответили на оба вопроса из кружков с вопросами, то можете поставить свою фишку в центр игрового поля на финиш (рис. 3). При следующем ходе вам нужно будет ответить на последний вопрос из той области знаний, которую выберет для вас игрок, сидящий слева от вас. Он должен выбрать область знаний перед тем, как увидит вопросы.

- Если вы отвечаете правильно, то вы – победитель!
- Если вы отвечаете неправильно или не знаете ответ, то ваша фишка остается на месте. При следующем вашем ходе отвечайте на вопрос из области знаний, выбранной сидящим слева от вас игроком.

### Варианты игр

1. Используйте только внешний круг игрового поля; и при каждом правильном ответе на вопрос вы получаете "карту России". Игра заканчивается, когда собраны все шесть карточек; и выигрывает тот, кто собрал большее количество карточек.
2. Используйте только карточки с вопросами без игрового поля. За правильный ответ вы получаете карточку. Побеждает тот игрок, который собирает большее количество карточек за определенное время.
3. Играйте против часовой стрелки.
4. Вы можете играть в эту игру также командами. Перед началом игры решите, отвечает ли один игрок команды, или команда может обсудить ответ на вопрос друг с другом.

### Удачи вам в игре!

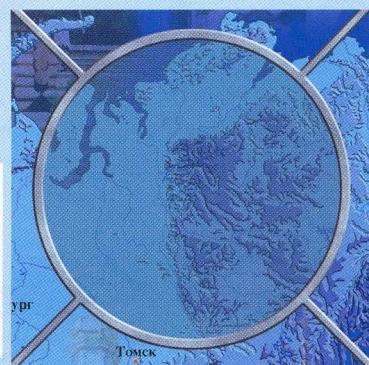


рис. 3