

SHAPE BY SHAPE

Развивающая игра-головоломка «Уголки!»

Включает:

- 1 игровое поле
- 14 разноцветных кусочков (6 красных, 8 жёлтых)
- 60 карточек-заданий с решениям
- Мешочек для игровых принадлежностей Game-Go Bag

Цель игры:

Разместить части головоломки в игровом поле так, чтобы они соответствовали рисунку на карточке.

Порядок игры:

- Освободите игровое поле от кусочков головоломки.
- Выберите из колоды карточек с заданиями одну карточку.

Продолжение см. на обороте ➤

- Разместите красные и жёлтые части головоломки внутри игрового поля так, чтобы они соответствовали рисунку на карточке.
- Все кусочки головоломки **ДОЛЖНЫ** находиться внутри игрового поля и лежать горизонтально.

Если Вы сдаёте:

- Решение для каждого задания показаны на обороте карточки.
- ПОДСКАЗКА 1 (HINT 1) показывает шесть красных кусочков, которые образуют фигуру.
- ПОДСКАЗКА 2 (HINT 2) показывает восемь жёлтых кусочков, образующих фон.

О создателе:

Игра «Уголки» была разработана Нобом Йошигахара.