

# МАММА МИА!



Автор: Uwe Rosenberg

Игра для 2-5 игроков от 7 до 99 лет

Время игры: около получаса

## Кто лучше всех сможет приготовить пиццу?

В этой вкусной игре вам предстоит ненадолго стать шеф-поваром итальянской пиццерии! Всё по-настоящему: вы принимаете заказ от официанта, выкладываете на тесто необходимые ингредиенты и кладёте пиццу в печь. Когда все ингредиенты закончатся, вам предстоит вынуть все пиццы из печи и посмотреть, какие из них испеклись в соответствии с рецептом. Если кто-то из поваров не смог правильно приготовить пиццу – придётся ему забрать свой заказ назад и повторить попытку в следующем раунде. После трёх раундов определяется победитель, которым станет тот, кто успел испечь больше всех пицц.

## Состав игры

- игровые правила  
- три типа карт:

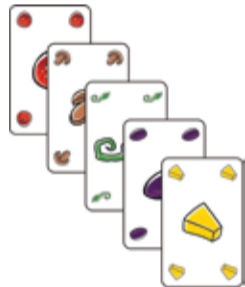
40 карт заказов

65 карт ингредиентов

1 карта Мамма Миа!



по 8 карт  
каждого из 5-ти  
цветов



по 13 карт  
ананасов, оливок,  
зелёного перца,  
грибов и салями



## Подготовка к игре

• Если в игре участвует менее 5-ти игроков, уберите из игры следующие ингредиенты:

4 игрока – уберите по одной карте ингредиента каждого вида;

3 игрока – уберите по три карты ингредиентов каждого вида;

2 игрока – уберите по пять карт ингредиентов каждого вида.

Убранные карты возвращаются в коробку.

• Перетасуйте карты ингредиентов и раздайте по 6 карт (лицевой стороной вниз) каждому игроку. Игроки берут полученные карты в руки.

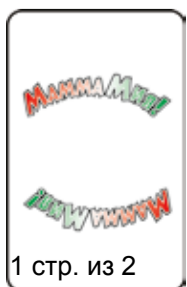
• Теперь перетасуйте карты ингредиентов вместе с картой Мамма Миа! и положите их лицевой стороной вниз в колоду в центр стола – это колода запаса.

• Каждый игрок выбирает цвет и получает набор из 8-ми карт заказов соответствующего цвета, перемешивает их и кладёт лицевой стороной вниз в небольшую колоду перед собой. Получившиеся колоды обозначают официантов, приносящих заказы. Затем каждый игрок берёт из своей колоды официанта верхнюю карту заказа и добавляет её к тем 6-ти картам ингредиентов, которые находятся у него в руке. Таким образом, у каждого игрока должно оказаться на руках по 7 карт.

• Оставьте место в середине стола для «печи». Печь – это колода сброса, куда помещаются лицевой стороной вверх карты ингредиентов и заказов.

• Игроки выбирают первого игрока. От него игра продолжится по часовой стрелке.

## Карта Мамма Миа!



Когда игрок вытягивает карту Мамма Миа!, он кладёт её лицевой стороной вверх на стол рядом со своей колодой официанта и немедленно тянет следующую карту.

В конце текущего раунда игрок с картой Мамма Миа! вынимает пиццы из печи, чтобы определить, какая приготовлена правильно, а какая нет. Затем он начинает следующий раунд в качестве первого игрока.

## Игровой процесс

### Положить пиццы в печь

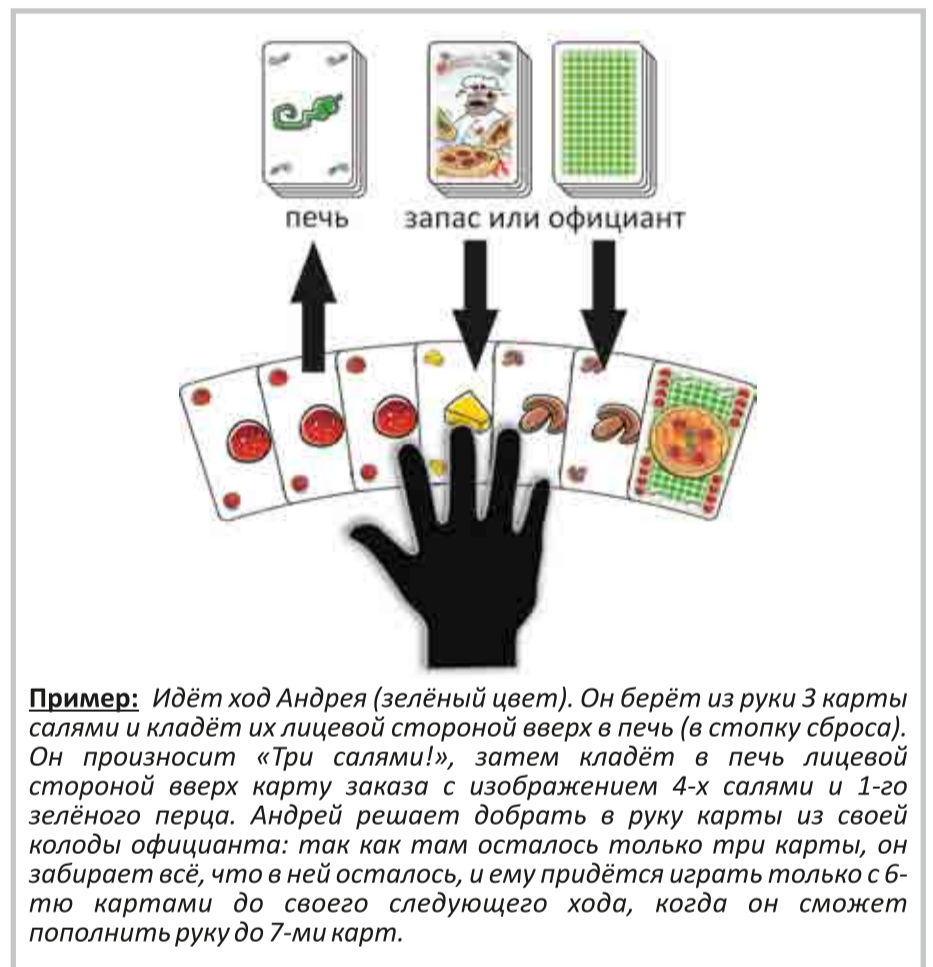
1) В свой ход игрок должен положить в печь хотя бы одну карту ингредиента из руки: он кладёт карту(ы) ингредиента(ов) лицевой стороной вверх в стопку сброса рядом с колодой запаса. Игрок может положить в печь за свой ход несколько карт ингредиентов только в том случае, если это ингредиенты одного типа. После размещения ингредиентов игрок вслух называет их количество и тип (например, «три салями»).

2) Затем игрок может положить в печь 1 карту заказа из руки: он кладёт её лицевой стороной вверх в стопку сброса рядом с колодой запаса. Игроку следует класть в печь свою карту заказа только в том случае, если он считает, что все (или почти все) ингредиенты, необходимые для приготовления указанной в заказе пиццы, уже находятся в печи. Игроки не могут проверять содержимое печи (карты в стопке сброса должны лежать так, чтобы была видна только верхняя карта), им придётся дождаться конца текущего раунда, когда все пиццы будут вынуты из печи и проверены на предмет наличия правильных ингредиентов.

3) После этого игрок подбирает в руку карты до тех пор, пока у него снова не окажется 7 карт. Игрок может взять карты или из колоды запаса или из своей колоды официанта, но не из обеих сразу. На этом ход игрока заканчивается, и право действовать передаётся игроку слева.

Если игрок берёт карты из колоды запаса или из своей колоды официанта, а там оказывается недостаточно карт для пополнения его руки, он берёт только те карты, которые там есть. Поэтому он начнёт свой следующий ход с неполной рукой. Такой игрок не может добирать недостающие карты из другой колоды (колоды официанта или колоды запаса).

Как только один из игроков возьмёт последнюю карту из колоды запаса, раунд завершается и игрок с картой Мамма Миа! вынимает из печи все пиццы.



**Пример:** Идёт ход Андрея (зелёный цвет). Он берёт из руки 3 карты салями и кладёт их лицевой стороной вверх в печь (в стопку сброса). Он произносит «Три салями!», затем кладёт в печь лицевой стороной вверх карту заказа с изображением 4-х салями и 1-го зелёного перца. Андрей решает добрать в руку карты из своей колоды официанта: так как там осталось только три карты, он забирает всё, что в ней осталось, и ему придётся играть только с 6-тью картами до своего следующего хода, когда он сможет пополнить руку до 7-ми карт.

### Вынуть пиццы из печи

Игрок с картой Мамма Миа! достаёт все карты из печи и переворачивает всю стопку лицевой стороной вниз. Он не имеет права менять порядок находящихся в ней карт!

Затем он начинает брать из перевёрнутой колоды печи по одной карте и раскладывать их на столе, сортируя ингредиенты по типам. Карты одного типа удобнее всего класть лесенкой, чтобы было видно их количество (смотрите пример ниже).

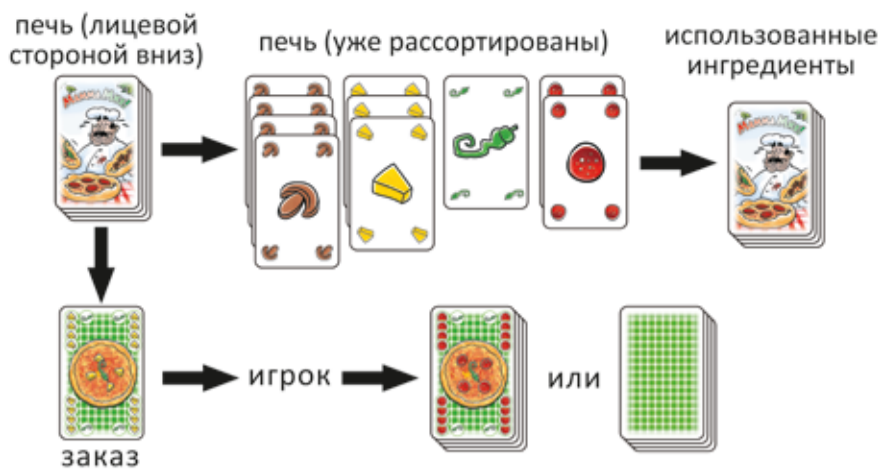
Как только игроку с картой Мамма Миа! попадается карта заказа, он кладёт её на стол и все игроки проверяют, есть ли уже на столе необходимый тип и подходящее количество ингредиентов для выполнения этого заказа:

• Если все необходимые ингредиенты присутствуют на столе, пицца приготовлена верно. Игрок, заказ которого (владелец заказа определяется по цвету карты заказа) выполнен правильно, берёт карту этого заказа и кладёт её лицевой стороной вверх рядом со своей колодой официанта, чтобы показать, что заказ выполнен. Игрок с картой Мамма Миа! берёт со стола ингредиенты, использованные в этой пицце, и кладёт их лицевой стороной вниз в стопку для использованных ингредиентов.

• Если на столе нет необходимых ингредиентов, владелец заказа может добавить отсутствующие ингредиенты из руки, чтобы правильно выполнить заказ. Если ему удастся дополнить недостающие ингредиенты – пицца готова. Если игрок не может найти недостающие ингредиенты, пицца приготовлена неверно, поэтому такой игрок кладёт эту карту заказа лицевой стороной вниз под низ своей колоды официанта.

Неиспользованные ингредиенты остаются лежать на столе в рассортированном виде.





**Пример:** Как показано на рисунке выше, на столе находятся следующие ингредиенты: 4 гриба, 3 ананаса, 1 зелёный перец и 2 салями. Игроку с картой Мамма Миа! попадает карта заказа Андрея (зелёный цвет) с изображением 4-х ананасов и 1-го зелёного перца. На столе недостаточно ананасов для изготовления этой пиццы (3 вместо 4-х). Андрей добавляет 1 карту ананаса из руки, чтобы выполнить заказ. Игрок с картой Мамма Миа! кладёт пять карт ингредиентов: (4 ананаса и 1 зелёный перец) в стопку использованных ингредиентов. Андрей берёт свою карту выполненного заказа и кладёт её лицевой стороной вверх в свою стопку доставленных заказов. Неиспользованные карты ингредиентов остаются лежать на столе в рассортированном виде, а игрок с картой Мамма Миа! переворачивает следующую карту из колоды печи.

Игрок с картой Мамма Миа! продолжает переворачивать карты из колоды печи до тех пор пока в ней не закончатся карты. После того как все карты из колоды печи будут перевернуты, игрок с картой Мамма Миа! кладёт все карты неиспользованных ингредиентов в одну стопку, формируя тем самым новую стопку печи (стопку сброса) для следующего раунда.

Затем игрок с картой Мамма Миа! перемешивает использованные карты ингредиентов (которые были использованы для приготовления выполненных заказов) вместе с картой Мамма Миа!, чтобы сформировать новую колоду запаса, которая кладётся лицевой стороной вниз на стол. Игрок, у которого в прошлом раунде была карта Мамма Миа! начинает следующий раунд.

### Замечание:

может возникнуть ситуация, когда у одного из игроков не окажется на руках карт ингредиентов. В этом случае ему придётся спасовать, не выкладывая карты (даже карту заказа). Затем он тянет карты, чтобы пополнить руку до 7-ми карт.

### Обратите внимание,

что не стоит набирать в руку целых 7 карт рецептов. Ведь тогда по правилам вы не сможете сделать ход (ведь первая и обязательная часть хода – выкладывание карты ингредиента).

## Конец игры и подсчёт очков

Игра завершается после 3-х раундов. Победителем становится игрок, который смог приготовить больше всего пицц, то есть у которого больше всех карт заказов в стопке выполненных заказов. Если у нескольких игроков одинаковое количество карт доставленных заказов, побеждает тот из них, у кого на руках осталось больше ингредиентов.

## Виды заказов

У каждого игрока есть свой **персональный ингредиент**, который появляется почти на всех его заказах и соответствует по цвету фону карты.

- Желтый игрок – ананас
- Зеленый игрок – зеленый перец
- Коричневый игрок – грибы
- Сиреневый игрок – оливки
- Красный игрок – салями



5 карт заказов каждого игрока – простые заказы, на которых изображён тип и количество ингредиентов, необходимых для их приготовления. Чтобы такой заказ был выполнен, к моменту появления этого заказа на столе среди рассортированных из колоды печи карт должны находиться в достаточном количестве соответствующие ингредиенты. Владелец заказа имеет право добавить из руки недостающие ингредиенты.

Помимо обычных заказов, среди карт заказов игрока есть три особые пиццы, которые приготавливаются по той же схеме: наличие необходимых ингредиентов на столе и/или в руке к моменту появления такого заказа. Эти особые заказы описаны далее:



### Пицца Бомбастика



Чтобы правильно приготовить эту пиццу, требуется как минимум 15 ингредиентов любых типов. То есть, если на столе оказывается более 15-ти ингредиентов, игрок с картой Мамма Миа! использует их все для приготовления такой пиццы. Таким образом, после доставки этой пиццы на столе вообще не должно остаться рассортированных по типам карт.

### Пицца Монотони



Чтобы правильно приготовить эту пиццу, игроку нужен один персональный ингредиент (указан на карте) и 6 ингредиентов другого типа. Эти ингредиенты другого типа обозначены буквой «J» (джокер). Владелец этого заказа после появления этой карты сам выбирает ингредиенты. Игрок не имеет права выбирать в качестве джокера персональный ингредиент. Эти 6 карт ингредиентов должны быть **одинаковыми**.

### Пицца Минимале



Чтобы правильно приготовить эту пиццу, игроку нужна одна карта его персонального ингредиента (указан в центре карты) и 3 **одинаковые** карты с другим ингредиентом (обозначены на карте знаком «?»). Этим другим ингредиентом является ингредиент, которого оказывается меньше всего на столе среди рассортированных по типам карт. Если у нескольких ингредиентов на столе одинаковое количество карт, владелец заказа сам выбирает, какой ингредиент он хочет использовать для приготовления своей пиццы. Игрок не имеет права выбирать в качестве «?» персональный ингредиент или ингредиент, которого нет на столе.

**Пример:** На столе рассортированы по типам следующие ингредиенты: 2 зелёных перца, 2 салями, 2 гриба и 3 ананаса. Игроку с картой Мамма Миа! попадает карта заказа Андрея (зелёный цвет) Пицца Минимале. Для этой пиццы необходимы: 1 зелёный перец и 3 одинаковых ингредиента другого типа, которых меньше всего на столе («?»). На столе одинаковое количество карт зелёного перца, салями и грибов. Так как зелёный перец – персональный ингредиент Андрея, он не может выбрать его в качестве другого ингредиента. Также на столе нет оливок, поэтому Андрей не может выбрать оливки в качестве другого ингредиента. То есть Андрей должен выбрать между салями и грибами. Если у него в руке есть третья карта салями или гриба, он может выложить её на стол и приготовить свою Пиццу Минимале.

Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании **Стиль Жизни** [www.LifeStyleLtd.ru](http://www.LifeStyleLtd.ru) – там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!

Настольная игра «Мамма Миа!»  
(оригинальное название «Mamma Mia!»),  
автор Uve Rosenberg, художник: Franz Vohwinkel.  
© 1999 ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG.  
Эксклюзивные права на издание данной игры в РФ принадлежат ООО «Стиль Жизни».  
Все права защищены. © 2011г.

Подготовка игры к изданию:  
Екатерина Плужникова и Александр Пешков.  
Изготовитель: ООО «Стиль Жизни»,  
127206, г. Москва, пр. Соломенной сторожки, д.5, к.1.  
[www.LifeStyleLtd.ru](http://www.LifeStyleLtd.ru), E-mail: [Mail@LifeStyleLtd.ru](mailto:Mail@LifeStyleLtd.ru), тел. +7(495) 510-0539.